

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR..... **Error! Bookmark not defined.**
 KATA PENGANTAR..... iii
 DAFTAR ISI..... v
 DAFTAR TABEL..... ix
 DAFTAR GAMBAR..... x
 BAB I..... 2
 PENDAHULUAN..... 2
 1.1 Latar Belakang..... 2
 1.2 Identifikasi Masalah..... 3
 1.3 Tujuan Tugas Akhir..... 3
 1.4 Manfaat Tugas Akhir..... 3
 1.5 Kerangka Berfikir..... 4
 1.6 Batasan Masalah..... 5
 1.7 Lingkup Tugas Akhir..... 5
 1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir..... 6
 BAB II..... 7
 LANDASAN TEORI..... 7
 2.1 Pemesanan..... 7
 2.2 Manajemen..... 7
 2.3 Aplikasi Mobile..... 7
 2.4 Sistem..... 8
 2.5 Basis Data..... 8

2.6 Puskesmas.....	9
2.7 Fungsi Puskesmas.....	9
2.8 Sistem Basis Data.....	9
2.9 Database Management System.....	10
2.10 Visual Studio Code.....	11
2.11 Node .js.....	11
2.12 Javascript.....	12
2.13 Css.....	12
2.14 Teori Development Software.....	12
2.14.1 Metode Perancangan SLDC.....	12
2.14.2 Metode Protoype.....	12
2.15 Unified Modelling Language (UML).....	16
BAB III.....	22
METODE PENELITIAN.....	22
3.1 Objek Penelitian.....	22
3.2 Kebutuhan User.....	22
3.2.1 Wawancara.....	22
3.2.2 Studi Pustaka.....	22
3.2.3 Penelitian Sebelumnya.....	22
3.2.4 Observasi.....	26
3.2.5 Analisis PIESCES.....	26

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	26
3.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	27
3.4 Desain Diagram System.....	27
3.4.1 Metode Prototype.....	27
3.4.2 Membangun Prototype.....	27
3.4.3 Coding.....	27
3.5 Testing.....	27
3.5.1 Black Box Testing.....	28
3.5.2 Kuesioner.....	28
BAB IV.....	30
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1 Kebutuhan User.....	30
4.1.1 Wawancara.....	30
4.1.2 Studi Pustaka.....	30
4.1.3 Observasi.....	30
4.1.4 Analisis PIECES.....	31
4.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	33
4.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	33
4.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
4.3 Desain Diagram Sistem.....	35

4.3.1 Use Case.....	35
4.3.2 Activity Diagram.....	44
4.3.3 Class Diagram.....	51
4.4 Membangun Prototype.....	52
4.4.1 User Interface.....	52
BAB V.....	59
KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Activity Diagram.....	21
Tabel 2 Hasil Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 2 Analisis Pieces.....	32
Tabel 3 Kebutuhan Fungsional User.....	33
Tabel 4 Kebutuhan Fungsional Admin.....	34
Tabel 5 Skenario Usecase Register.....	36
Tabel 6 Skenario Usecase login.....	37
Tabel 7 Skenario Usecase Pendaftaran Check-up.....	38
Tabel 8 Skenario Usecase Memesan Rawat inap.....	40
Tabel 9 Skenario Usecase Pembayaran obat.....	41
Tabel 10 Skenario Usecase Mengirim histori pemesanan.....	42
Tabel 11 Skenario Usecase Mengelola histori pemesanan.....	43
Tabel 12 Skenario Usecase Mengelola Data Historis.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Prototype..... 14

Gambar 2 Usecase Actor..... 17

Gambar 3 Usecase..... 18

Gambar 4 Usecase Diagram.....35

Gambar 5 Activity Registrasi dan Login..... 45

Gambar 6 Activity Pendaftaran..... 45

Gambar 7 Activity Rawat Inap..... 46

Gambar 8 Activity Obat Tunai..... 47

Gambar 9 Activity Obat Non-Tunai..... 48

Gambar 10 Activity Histori Pemesanan..... 48

Gambar 11 Activity Histori Pemesanan User.....49

Gambar 12 Activity Pemesanan Ditolak..... 49

Gambar 13 Activity Histori Kegiatan..... 50

Gambar 14 Class Diagram..... 51

Gambar 15 UI Login.....52

Gambar 16 UI Resgister..... 53

Gambar 17 UI Dashboard User..... 54

Gambar 18 UI Histori Pemesanan.....	55
Gambar 19 UI Pendaftaran.....	56
Gambar 20 UI Rawat Inap.....	57
Gambar 21 UI Obat.....	58